

TRAMA:

Dopo lunghi anni di attesa finalmente la grande costellazione di ORUN formata da cinque SUMPTUS, costellazioni minori, Ophiuchus, Antilia, Eridanus, Volans e Apus, si è allineata. Le pietre runiche di ORUN sono riapparse intorno al portale di DEEN, ma non possono essere raccolte perchè solo i cinque prescelti possono farlo.

La tradizione vuole che solo chi conosce i segreti del "TENEBRIS VIVENTI" può raccogliere le pietre per unirle sull'altare di Ilia nell'ora in cui la notte raggiunge il suo apice e acquisire, oltre all'immortalità, il potere sulle menti di tutte gli spiriti.

Questo evento si ripete ogni 20.000 lune di Lemuria. Le forze energetiche si concentrano in un unico fascio di luce che colpendo le rune sprigiona un'onda energetica che inonda per pochi metri tutto quello che è posto vicino all'altare. Tutti coloro che rientrano nel perimetro delle onde assumeranno poteri psionici e di immortalità.

Purtroppo però l'idea di poter controllare le menti di tutti gli spiriti piace a molti, soprattutto a coloro che non hanno paura della morte perchè la conoscono bene come i vampiri e i licantropi, oppure a stregoni e maghi oscuri che da tempo sono immersi nelle biblioteche più antiche di tutto il multiverso alla ricerca delle parole magiche da utilizzare una volta che le pietre sono sull'altare di Ilia.

MISSIONE:

Recuperare le cinque rune e portarle all'altare di Ilia. Per poterlo fare bisogna prima superare la prova della "CAPACITA'". Questa prova divisa in tre fasi prevede:

- 1. Capacità di convincere più mortali possibili a farsi seguire fino sulle rive del fiume per farli camminare a piedi scalzi da un punto all'altro del villaggio;*
- 2. Farsi riconoscere come unico maestro dell'occulto distinguendosi nell'esprimere consigli* utili ai visitatori del villaggio;*
- 3. Rendersi invisibili alle guardie e agli altri nel recuperare le pietre intorno al portale.*

REGOLAMENTO:

Seguire le regole generali dell'evento di "Lemuria". Appartenere a razze o classi oscure o attività connesse a questo tipo di cultura. L'evento inizierà dopo la mezzanotte del primo giorno e terminerà alla mezzanotte del secondo giorno, non sono ammessi contatti fisici con i partecipanti che possano aiutare o compromettere la missione. Al vincitore sarà assegnato il riconoscimento di "Grande Sacerdote di ORUN" accompagnato da un premio in "Murri".

LEGENDA:

***TENEBRIS VIVENTI CAPACITA':**

- MANTO D'OMBRA, possibilità di rendersi invisibile;*
- MASCHERA DAI MILLE VOLTI, possibilità di divenire chiunque esso voglia;*
- AMMANTARE LE MENTI, rendere schiavi le menti dei singoli e delle moltitudini.*

***CONSIGLI:**

Per consigli si intende informazioni utili da sfruttare in altri eventi o missioni tipo:

- Cacciatore di Taglie;*
- Libertatem vivet;*
- Wophunzira svoboda (evento: Casata "Sidus protectum);*
- Veritas et vitù (evento: Casata "Magistri temporum);*
- Cuardaig ta verum(evento: Casata "Sapienti mistici).*