

TRAMA

Energie nascoste nell'ombra stanno vibrando e si muovono silenziosamente senza controllo, aumentando il loro potere distruttivo.

Del perchè della loro agitazione ancora non si sa molto, si racconta che una di esse voglia espandere il suo potere su altri mondi e universi. Eremos, questo è il suo nome. Purtroppo però per poter raggiungere il suo scopo deve recuperare i quattro pezzi che compongono "Lillantir" il materializzatore, l'oggetto che gli permetterà di assumere forma solida e uccidere la grande Sacerdotessa di Lemuria, l'unica che può fermalo. Per questo approfitterà dell'apertura del portale di Etherea inviando un suo "Adepto" per rintracciare "Lillantir" sottomettendo ignari viaggiatori al volere di Eremos e conquistando il piccolo villaggio.

MISSIONE

Riconoscere e proteggere i pezzi che compongono "Lillantir", ben nascosti dalla Sacerdotessa in posti diversi dal tempio.

I mercenerai controllati dal potere di Eremos, arruolati per strada e ignari delle loro azioni pronti per portare a termine la missione, avvieranno una accesa ricerca per recuperare i pezzi del "Lillantir", dare forma al loro padrone Eremos che a sua volta cercherà di uccidere la grande Sacerdotessa.

REGOLAMENTO

Per poter partecipare a questo evento bisogna rispettare prima le leggi generali presenti nel regolamento di Lemuria. Iscrivere con il form dedicato all'evento e indicando se si vuole stare dalla parte della Sacerdotessa o dell'Adepto.