

Dopo anni di studio Yaces è riuscito a trovare un punto nel multiverso in cui tutte le forze energetiche vengono annullate rendendo il posto sicuro da qualunque intrusione e manipolazione. Questo punto nascosto nel nulla si chiama Lemuria visibile in questo universo solo per poche ore al termine del trascorrere di 365 Lune terrestri, assumendo la parvenza di una piccola oasi serena vicino a un fiume ai piedi di una montagna. Yaces e Athanvar si sono impegnati a far conoscere questo piccolo angolo dell'universo a tutti gli spiriti che sono rimasti bloccati nella dimensione di Gaia e non riescono più a ritornare a casa per motivi vari e non precisati. Poche lune per conoscere il loro passato, la lingua degli antichi e per mettersi alla prova affinché il creatore possa donare loro la possibilità di varcare il portale di DEEN e ritornare a casa.

Lemuria è un piccolo villaggio nato vicino a un fiume chiamato Calore. Alle sue spalle vi è il massiccio degli Alburni. La sua popolazione è costituita da pochi cittadini che hanno deciso di restare per tramandare la cultura e la tradizione degli antichi. Vi sono presenti una banca, una piccola prigione, un osteria una piccola scuola e un tempio. Intorno ai suoi confini vi è il nulla, per questo è impossibile raggiungerlo senza passare attraverso il portale di Etherea. Come già detto Yaces dopo la scoperta della chiave Extemperor e del portale di Etherea ha continuato i suoi studi per avvicinarsi alla sorgente della creazione. In uno di questi studi ha capito che per poter avere tutte le risposte doveva rintracciare un oggetto mitologico dal nome di "Ellevy" un artefatto capace di sprigionare l'energia necessaria per aprire un portale verso la fonte della creazione. A Lemuria Yaces ha anche scoperto il portale di Deen, capace di far spostare tutte le anime e gli spiriti liberamente nel multiverso conosciuto, da un punto a un altro. Controllare Lemuria, significherebbe avere potere su molti universi, se non proprio su tutti, inoltre il portale di Deen ha la possibilità di avvicinare tutti coloro che ne sono capaci all'artefatto di Ellevy, quindi più vicini alla fonte energetica. Lemuria è terra di conflitto tra i tre fratelli Yaces, Athanvar e Arcano. I primi due a difendere il piccolo villaggio porta del multiverso e il terzo, spinto dalla sete di potere, alla continua ricerca di un'occasione per impadronirsi della chiave extemperor in possesso di Yaces e della spada di Enderly in possesso di Athanvar. Arcano vuole recuperare le tre gemme per aver tutto il potere nelle sue mani per poi governare su Lemuria e sui suoi misteri. Yaces dopo la scoperta di Lemuria, ha deciso di ridare importanza a quel luogo e di invitare anime provenienti da tutti i multiversi, di qualsiasi razza e specie. Questo però potrebbe non piacere a tutti, molti nemici si troveranno a camminare fianco a fianco, partecipare a eventi e attività l'uno di fronte a l'altro, senza contare di poter scommettere o partecipare al campionato di "Mpira" o combattere nell'arena per divenire il primo cavaliere di Lemuria, protettore del piccolo villaggio. Inoltre, grazie a fonti certe, l'oscuro Arcano cercherà di coinvolgere nelle sue torbide trame di potere, tutte quelle anime che sono possedute dalla volontà di possedere e di governare a qualunque costo sugli altri senza conoscere pietà e compassione per nessuno.

Sempre dalla stessa fonte di informazioni, lo stesso Arcano non si schiererà liberamente da nessuna parte anzi, spingerà l'uno verso gli altri creando confusione

utile a distrarre i due fratelli dalle sue malefatte. Alcuni veggenti hanno previsto che personaggi loschi, che si nascondono alla giustizia, dopo aver raccolto informazioni utili per i loro progetti si organizzano per andare a Lemuria nel giorno dell'apertura del portale di Etherea e di sottrarre la chiave Extemperor per poi fare un accordo con Arcano. Altri spinti da futuri guadagni progettano strani incontri e accordi tra famiglie. Molti eroi, che difendono la pace a tutti i costi, dopo aver ricevuto notizie poco rassicuranti scenderanno in campo per difendere la libertà e i deboli. Tra questi poco raccomandabili personaggi vi sarà un ricco industriale che, dopo aver appreso notizie utili su Lemuria dal suo scopritore, vedrà una nuova possibile fonte di guadagno. Questa misteriosa figura, fingendosi interessato a visitare il villaggio, si porrà come obiettivo la realizzazione di una base personale da dove vorrebbe far partire nuove strade commerciali da indirizzare verso tutte le dimensioni. Guadagnare più soldi da utilizzare per raggiungere posizioni sempre più di potere nella dimensioni di Gaia e cioè sulla Terra. Però per fare questo dovrà farsi amici potenti con cui avviare trattative e commercio. Alcuni appartenenti a potenti casate di vampiri, altri famosi scienziati, altri avventurieri, esploratori e alchimisti vorranno spostare le loro battaglie in questa nuova terra così da evitare di farsi scoprire dalla popolazione di Gaia. Intanto sulla Terra una guerra nascosta tra Vampiri e Cacciatori si prolunga da molti anni e per loro Lemuria potrebbe essere il luogo adatto per ucciderli inclusi alcuni dei più potenti vampiri in circolazione. Loro però non hanno informazioni su alcune delle protezioni che la difendono. A Lemuria alcune magie o armi tecnologiche non funzionano grazie all'incantesimo protettivo che la grande sacerdotessa ha lanciato per proteggere il villaggio, la sua divinità e la sua storia. Tra l'altro è da tanto che se ne parla ma in molti libri mitologici Lemuria è anche un luogo ambito da tanti bibliotecari che da sempre provano a rintracciarla coinvolgendo ingegneri, meccanici e quanto altro si possa trovare sulla Terra per poter realizzare macchinari e artefatti utili per raggiungerla. Yaces in un suo chiacchierare su Lemuria parlava di ricostruire le cinque antiche casate ridando lustro e potere alle stesse, custodi del passato, presente e del futuro. Ci saranno insurrezioni e altre inaspettate iniziative e questo innervosirà non poco i nobili vampiri che convinti della loro missione comunque si recheranno in quel luogo. Il loro scopo sarà quello di prendere possesso di una casata per poi avviare in una nuova dimensione i loro loschi affari, ma soprattutto di rintracciare una dimensione che gli permette di potersi muovere liberamente senza nessun vincolo o costrizione. Per far questo avranno bisogno di contattare esploratori, ricercatori e perché no anche maghi e alchimisti. Inoltre l'oscuro Arcano li coinvolgerà al fine di poter avere alleati in più per raggiungere il suo scopo. Lo stesso Arcano però non si schiererà liberamente da nessuna parte anzi, spingerà i worgen a muoversi verso i vampiri al fine di aumentare la confusione utile a distrarre i due fratelli dalle sue malefatte. Intanto i worgen, anche loro presenti a Lemuria grazie all'invito di Yaces, vista la possibilità di poter assumere più potere entrando in possesso di una casata e quindi di uno dei cinque elementi che costituiscono Lemuria, hanno deciso di complicare la permanenza dei vampiri nel villaggio.